

## Spelregels muntthema

### 1. Doel

De Nederlandse Staat geeft meerdere keren per jaar een bijzondere munt voor verzamelaars uit. Met deze verzamelaarsmunten worden speciale feiten, gebeurtenissen of personen geëerd die een bijzonder belang hebben voor Nederland. De staatssecretaris van Financiën – Fiscaliteit en Belastingdienst, die als bewindspersoon verantwoordelijk is voor verzamelaarsmunten, wil met deze openbare consultatie Nederlanders mee laten denken over een muntthema voor 2022.

### 2. Voorwaarden

- Iedereen kan één thema voordragen.
- Elke inzending moet onderbouwd worden. Een inzending bevat minimaal:
  - o Een duidelijke omschrijving van het thema, gekoppeld aan een speciaal feit, gebeurtenis of persoon;
  - o Waarom het thema van bijzonder belang voor Nederland is;
  - o Waarom het thema zich leent voor een bijzondere munt;
  - o Waarom het thema zich onderscheidt van eerdere thema's;
  - o Waarom 2021 het uitgelezen moment is voor een jubileumviering van het betreffende thema.
- Als het een herdenking betreft moet het thema op een logische wijze gekoppeld worden aan een jubileumjaar (jubilea zijn 25, 50, 75, 100 enz. jaar).
- De inzending mag maximaal één A4'tje beslaan.
- De inzending mag alleen een thema betreffen, muntontwerpen worden niet meegenomen.
- In het geval het thema een persoon betreft, dient deze persoon te zijn overleden.

### 3. Selectieprocedure

- Van 23 maart 2021 tot en met 4 mei 2021 kan een voorstel voor een muntthema ingediend worden via [www.internetconsultatie.nl/](http://www.internetconsultatie.nl/).
- De inzendingen worden voorgelegd aan de staatssecretaris, die het winnende thema selecteert, na overleg met het Kabinet van de Koning.
- De indiener van het winnende thema zal worden uitgenodigd voor de ceremoniële eerste muntslag van de munt van het winnende thema. Dit is slechts mogelijk indien in het voorstel contactgegevens worden opgenomen.
- Over de uitslag kan niet worden gecorrespondeerd.
- Aan het winnende muntthema kunnen geen rechten worden ontleend.